

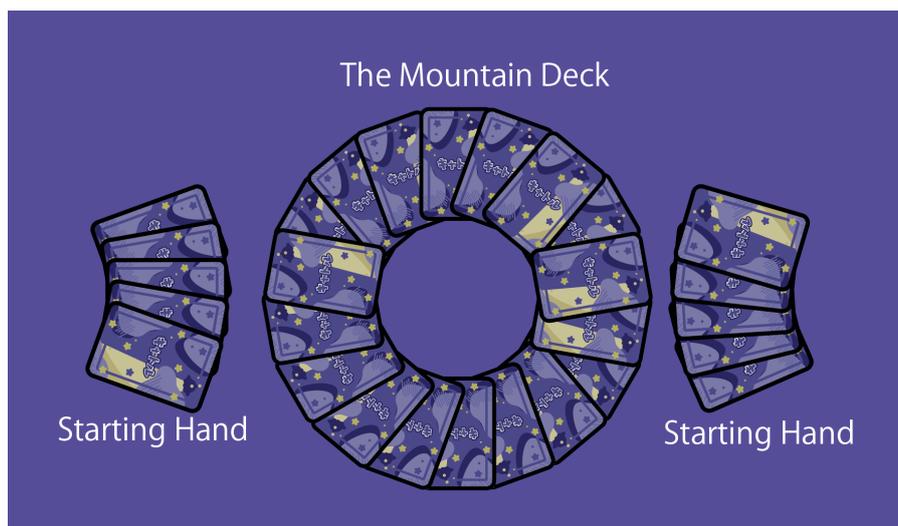
CATTLE

游戏配件

- 总卡牌数：54张
- 能量球卡 (Orb)：30张 (6种颜色 × 各5张)
- 行动与特殊卡：奶牛 (12张)、熊 (4张)、鹰 (4张)、UFO (4张)
- 游戏人数：2-5人 / 游戏时间：10-20分钟

游戏设置

1. **山脉牌堆 (Mountain Deck)**：将所有卡牌洗匀，面朝下摆放成一个圆圈。
2. **初始手牌**：每位玩家抽取5张牌。
3. **UFO检查**：如果初始手牌中抽到了UFO，请将其放回并重新洗牌，然后重新抽取5张。



回合流程

通过猜拳决定首位玩家，按顺时针方向进行。在你的回合中，请执行以下步骤：

1. 翻牌 (Flip - 运气考验阶段)

从山脉牌堆中一张接一张地翻开卡牌，面朝上放置供所有人查看。

- 只要翻开的是**能量球卡 (Orb)**，你可以持续翻开任意数量的牌。
- **强制停止**：一旦翻开任何**非能量球卡**（奶牛、熊、鹰或UFO），必须立即停止翻牌。

2. 获取与交换 (Take & Exchange)

你可以拿走本回合翻开的任意数量的面朝上卡牌。

- **规则**：每拿走一张牌，必须从手牌中弃掉等量的牌，以保持手牌数量始终为**5张**。
- **注意**：你可以拿走导致“强制停止”的卡牌（奶牛、熊或鹰），但UFO遵循特殊规则。

3. 重要规则

- **UFO出现**：如果翻开的是UFO，它将立即被移至**弃牌堆 (Discard Pile)**。你不能获取它，也不能用它进行交换。
- **清理阶段**：剩余在桌面上（未被拿走）的所有面朝上的卡牌都将被移至**弃牌堆**。你的回合结束。

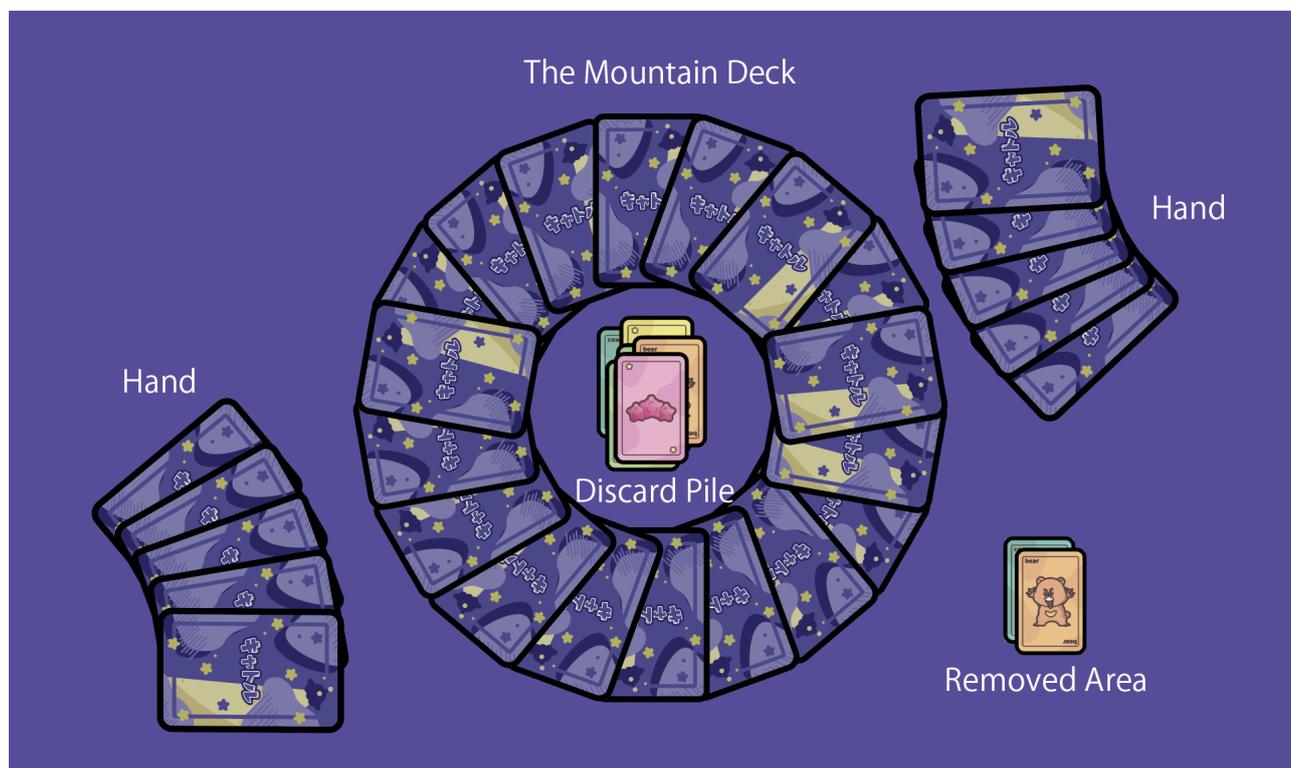
胜利与淘汰 (Victory and Elimination)

胜利： 手中集齐3张相同颜色的能量球。在拥有该组合的情况下，**在你自己的回合中翻开或抽到UFO**，即刻获胜。



淘汰： 如果翻开UFO时没有集齐3张相同颜色的能量球，你将立即被淘汰出局。

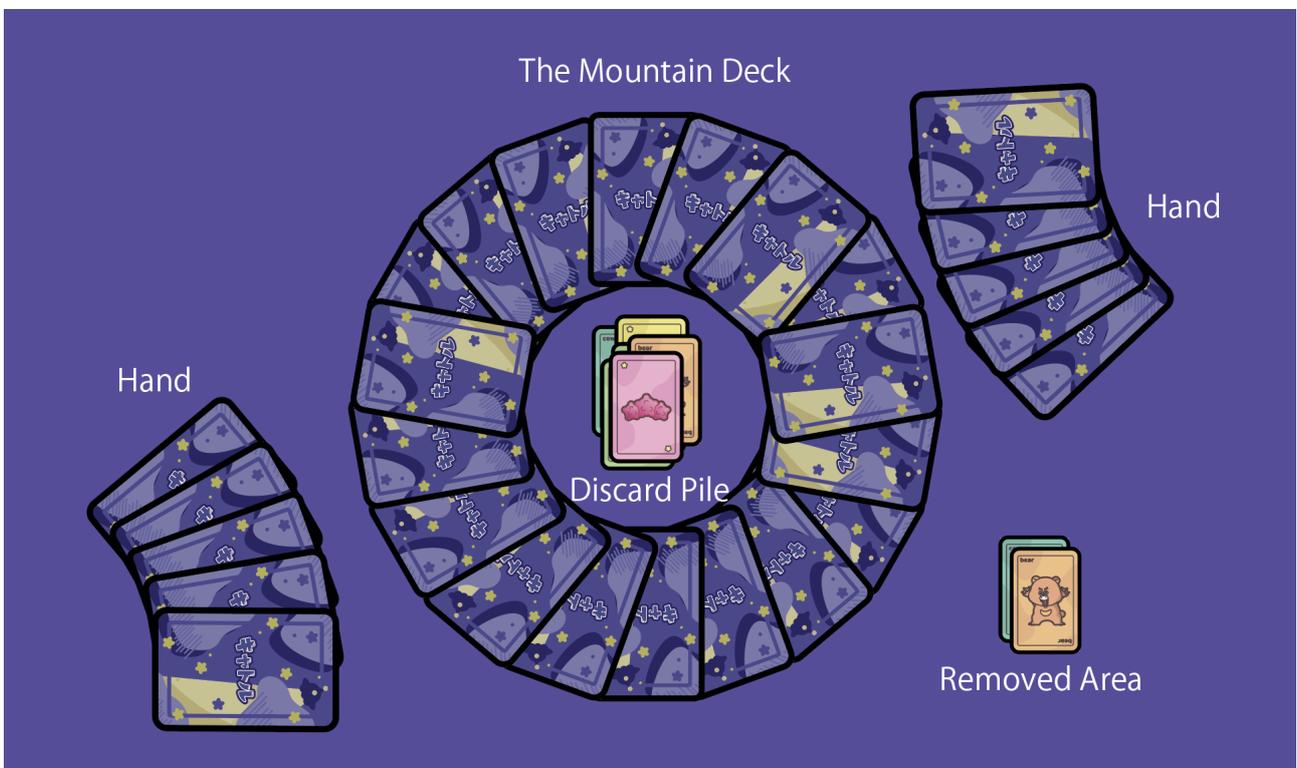
奶牛防御： 你可以通过将手中的一张奶牛卡移至移除区 (Removed Area) 来避免被淘汰。



卡牌效果 (摘要)

所有行动卡在使用后均移至 **移除区 (Removed Area)**。

- **奶牛 (Cow)**：当此牌离开手牌时，移至移除区以抵挡一次UFO。
- **鹰 (Hawk)**：当此牌离开手牌时，移至移除区，并选择一名玩家与其交换全部手牌。
- **熊 (Bear)**：当此牌离开手牌时，移至移除区，并强制一名目标玩家弃掉全部手牌并重新抽取5张。



追加规则：持续补牌

无论何时，只要你的手牌减少到 **4张或更少**，你必须**立即补牌**直到满5张。如果在补牌过程中抽到了UFO：

- 如果你已集齐3张相同颜色的能量球，**你获胜！**
- 如果你没有集齐3张相同颜色的能量球（且没有奶牛卡进行防御），**你立即被淘汰。**



Download Rules (PDF)